

Blue Angel

69

© 1990 SOFTGOLD and micro-partner

Der Engel nimmt Sie an seine kalt metallische Hand und verführt Sie in das Labyrinth Ihrer Gefühle. Sie ist die Symbiose zwischen der High-Tech Perfektion chromblitzender Roboter und der Erotik von First Class Pin-ups. Messen Sie Ihren Intellekt in einem faszinierenden Strategiespiel mit dieser Roboterfrau. Aber Vorsicht: Sie hat eine Seele aus Stahl und ein Herz, das zu einem elektronischen Rhythmus schlägt... total cool, ohne jeden Hauch von Leben. Wer zu lange hinsieht, erkennt nichts anderes, als seine eigene Reflexion in Körpern aus Chrom.



The angel offers you her cold metallic hand and leads you into her labyrinth of sensations. She is the symbiosis between the high-tech perfection of shiny chrome robots and the eroticism of first-class pin-ups. Measure your intellect in a fascinating game of strategy with this all-female robot. But watch out! She has a soul of steel and a heart that beats to an electronic rhythm - real cool, not a breath of life in her whole being. And if you stare too long, you'll see nothing but your own reflection in those chrome bodies.



L'Ange, froid et métallique, vous prend par la main pour vous séduire dans le labyrinthe de vos sentiments. Elle est la symbiose entre la perfection high tech des robots en chrome brillant et l'érotisme des pin up first class. Mesurez votre intellect dans un fascinant jeu stratégique avec cette femme robot. Mais attention: elle a une âme d'acier et un cœur qui bat selon un rythme électronique... totalement "cool", sans aucun souffle de vie. Et celui qui la regarde trop longtemps ne reconnaît que sa propre réflexion dans des corps en chrome.



Blue Angel

69



Blue Angel

Loading instructions

Amiga: Insert the program disk into drive DF0 when the workbench is requested.

Atari ST: Insert the program disk into drive A and press the RESET button.

C64 disk: Type LOAD"*.8,1 and press the RETURN key.

C64 cassette: Rewind the tape to the beginning. Press the SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press the PLAY key on your datarecorder.

The aim of the game:

Blue Angel is a board game on a computer screen. Remove the stones and reveal the women underneath the stones. In the beginning a board appears with 64 stones. Find the stone with the highest value (From 1 to 11 and -1 to -10). Select a stone by pressing the left mouse button or the spacebar. The stone disappears and the value is added or subtracted from your score. Move horizontally or vertically. (C64: Player 1 horizontally, Player 2 vertically) The one with the most points wins.

After each level:

C64: After pressing the firebutton, statistics of the winners appears. Press the firebutton again and you enter the menu of parameter. If you do not change anything, you will enter the next level.

Amiga/ Atari ST/ PC:

Choose CONTINUE or MAIN MENU.

Main Menu: The menu offers 5 options, which can be selected by the appropriate keys. (C64 only: +/- changes the colour of stones)

Options 1 and 2 - 1 or 2-player mode. you can only see the ladies in the 1-player-mode.

Option 3 - sounds/music/sounds&music.

Option 4 - Time limit or Hide-Mode.

Option 5 - who starts game (??? - by chance).

Pressing the 0 key starts the game (C64: "START").

Display panel:

A horizontal bar which indicates the remaining time, if you have set a time limit.

Other symbols displayed:

Amiga/ Atari ST/ PC		C64	
Heart	won	Cup	won
Skull	lost	joystick	person's go
GO	play	Thinking C64	computer's go
STOP	wait	???	computer's power
Eye	person's go		
Think bubble	computer's go		

C64 Parameter-Screen

1=player 1; 2=player 2; 3=Colour+; 4=Colour-; 5=Beginner; 6=Timelimit; 7=Start

Blue Angel 69

Ladeanweisungen:

Amiga: Legen Sie die Programmdisk in Laufwerk df0, wenn die Workbench-Disk verlangt wird.

Atari ST: Legen Sie die Programmdisk in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste.

C 64 Disk: Geben Sie LOAD "*.8,1 ein und drücken dann die RETURN-Taste

C 64 Kassette: Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Ziel des Spiels:

Blue Angel ist ein Brettspiel auf dem Computerbildschirm, für ein bis zwei Personen. Ziel des Spiels ist es durch Entfernen von Steinen die Bilder der Damen freizulegen. Zu Beginn des Spieles erscheint ein Spielfeld mit 64 Spielsteinen. Ihre Aufgabe besteht darin, den Stein mit dem höchsten Wert auszusuchen. Die Werte sind: 1 bis 11 und -1 bis -10. Den Stein wählen Sie aus, indem Sie entweder die linke Maustaste, den Feuerknopf oder die Spacetaste drücken. Der Stein verschwindet und wird mit Ihrem Punktestand verrechnet. Sie können sich nur zeilen- oder spaltenweise bewegen (C64: Player 1 waagerecht, Player 2 senkrecht). Gewonnen hat derjenige mit den meisten Punkten.

Nach jedem Level

C64: Drücken des Feuerknopfes zeigt eine Gewinnstatistik, erneuter Druck des Feuerknopfes bringt Sie ins Parametermenue. Nur wenn Sie hier keine Veränderungen vornehmen kommen Sie in den nächsten Level.

Amiga/ Atari ST/ PC: Wählen Sie zwischen "Continue" (Weitermachen) und "Main Menu" (Neubeginn).

Hauptmenue:

Das Menü bietet fünf Auswahlpunkte an, die durch die entsprechenden Zifferntasten ausgewählt werden.

(Nur C64: durch +/- kann die Farbe der Spielsteine eingestellt werden).

Menüpunkt 1 und 2 sind für die Spieleranzahl. Die Robotmädels können nur im Einziersmodus entblättert werden. Menüpunkt 3 wählt die Spielgeräusche aus. Unter Punkt 4 wählen Sie das Timelimit (Hide-Modus: Sie sehen nur die Zahlen der aktuellen Zeile und Spalte). Menüpunkt 5 entscheidet, wer das Spiel beginnt (??? zufällige Auswahl). Durch drücken der Taste 0 (C64: Startfeld anwählen) beginnt das Spiel.

Das Anzeigefeld:

Der waagerechte Balken zeigt die noch zur Verfügung stehende Zeit, sofern Sie ein Timelimit angegeben haben.

Des weiteren erscheinen folgende Symbole

Amiga/ Atari ST/ PC

Herz: gewonnen

Totenkopf: verloren

"GO": spielen

"STOP": warten

Auge: Mensch am Zug

Denkblase: Computer am Zug

C64

Pokal: gewonnen

Joystick: Mensch am Zug

? C64: Computer am Zug

Fragezeichen in Denkblase: Computerstärke

C64 Parameter-Screen

1 = Player 1; 2 = Player 2; 3 = Color+; 4 = Color-; 5 = Beginner; 6 = Timelimit; 7 = Start